Ref . 3

HOP COUNT MANAGING METHOD AND NODE DEVICE

Also published as:

園 US6501756 (B

Publication number: JP2000022699
Publication date: 2000-01-21

Inventor: KATSUBE YASUHIRO; TANAKA HISAKO
Applicant: TOKYO SHIBAURA ELECTRIC CO

Classification:

- International: H04Q3/00; H04L12/56; H04Q3/00; H04L12/56; (IPC1-

7): H04L12/28; H04Q3/00

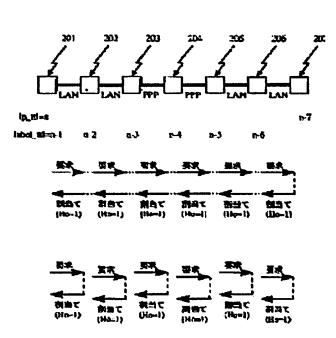
- European: H04L12/56C

Application number: JP19980184916 19980630 Priority number(s): JP19980184916 19980630

Report a data error he

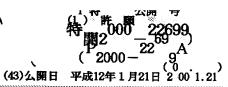
Abstract of JP2000022699

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide the TTL value of IP header the same as the case of hopby-hop transfer by discriminating whether or not processing for updating information showing the number of nodes, through which the packet has passed, contained in the packet is to be performed or not at each node in the case of performing label switching at the present node. and performing a prescribed notice according to the result. SOLUTION: Concerning this TTL processing, first of all, an interface to use for outputting and the contents of a general-purpose label header to be provided are determined while using stream information, which is obtained by referring to the header of a received layer 3 packet, as a key, and the general-purpose label header and a layer 2 header are provided, and a layer 2 frame is outputted from the prescribed output interface. At the node as the final step of LSP, after the header of the received layer 2 frame is processed, prescribed information is recognized, the general-purpose label header is removed, and after laver 3 processing is performed, the packet is outputted from the prescribed interface.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(Ta Tak (JP) (12) 公開特許 ム報 (A



H04Q -3/00

識別記号

 $F_0^{I}_{4L}_{1}^{1/20}$

」 デーマ ート*(**参考)** 5K030

H 0 4 Q 3/00

審査請求 未請求 請求項の数6 OL (全 18 頁)

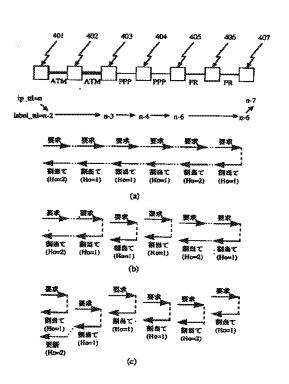
(21)出顯器号	特顯平10-184916	(71) 出職人 000003078
		株式会社東芝
(22) 出願日	平成10年6月30日(1998.6.30)	神奈川県川崎市幸区堀川町72番地
		(72)発明者 勝部 泰弘
		神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株
		式会社東芝研究開発センター内
		(72)発明者 田中 久子
		神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株
		式会社東芝研究開発センター内
		(74)代理人 100083161
		弁理士 外川 英明
		Fターム(参考) 5K030 GA11 HA09 HA10 HB00 HC01
		JA11
	•	

(54) 【発明の名称】 ホップカウント管理方法およびノード装置

(57)【要約】

【課題】 汎用ラベルヘッダのTTL値を操作できるノ ードと操作できないノードが混在するようなラベルスイ ッチングパス(LSP)において、LSPの最終段ノー ドからIPバケットが出てきた際に、ホッブバイホッブ 転送の場合と同じIPヘッダのTTL(Time To Live)値を与える。

【解決手段】 LSP上のTTL減算できるセグメント とできないセグメントを識別した上で、各ノードが適切 なTTL値の減算をできるように、ラベル制御プロトコ ルにより適切なホップ数情報を通知し、各ノードはそれ を管理する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】各パケットストリームに割り当てられた入 力側ラベルと出力側ラベルとの対応を参照して入力され たパケットをラベルスイッチングするノードにより構成 されるラベルスイッチングバスのホップカウントを管理 する方法であって、

各ノードは、自ノードが前記ラベルスイッチングを行う 際に前記パケットに含まれる該パケットが経由したノー 下数を示す情報を更新する処理を行うか否かを判定し、 前記更新処理を行わないと判定した場合には、上流およ 10 び下流の一方の隣接ノードから通知されたラベルスイッ チングパスのホップカウントを増加させて上流および下 流の他方の隣接ノードへ通知し、

前記更新処理を行うと判定した場合には、自ノードが前 記更新処理を行うノードであることを前記他方の隣接ノ ードに対して知らせることを特徴とするホップカウント 管理方法。

【請求項2】前記更新処理を行うノードは、前記一方の ノードから通知されたラベルスイッチングバスのホップ カウントが増加された値である場合は、該ホップカウン トに基づいて、前記パケットに含まれる経由ノード数を 示す情報を更新し、前記一方のノードが前記更新処理を 行うノードであることを知った場合は、前配パケットに 含まれる経由ノード数を示す情報を、所定の値だけ、更 新することを特徴とする請求項1記載のホップカウント 管理方法。

【請求項3】各ノードは、前記入力側ラベルおよび前記 出力側ラベルのいずれかが、前記パケット内の、前記経 由ノード数を示す情報と同じヘッダ領域に記入される場 合には、前記更新処理を行うと判定することを特徴とす る請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項4】各ノードは、前記入力側ラベルおよび前記 出力側ラベルの双方が、前記パケット内の、前記経由ノ ード数を示す情報とは異なるヘッダ領域に記入される場 合には、前記更新処理を行わないと判定することを特徴 とする請求項3記載のホッブカウント管理方法。

【請求項5】各ノードは、前記入力側ラベルおよび前記 出力側ラベルの双方が、前記パケット内の、前記経由ノ ード数を示す情報とは異なるヘッダ領域に記入される が、前記入力側ラベルと前記出力側ラベルのラベル種別 40 が異なる場合には、前記更新処理を行うと判定すること を特徴とする請求項3記載のホップカウント管理方法。 【請求項6】各パケットストリームに割り当てられた入 力側ラベルと出力側ラベルとの対応を参照して入力され たパケットをラベルスイッチングするラベルスイッチ手

自装置が前記ラベルスイッチングを行う際に前記パケッ トに含まれる該パケットが経由したノード数を示す情報 を更新する処理を行うか否かを判定し、前記更新処理を 行わないと判定した場合には、上流および下流の一方の 50 クス(ネットワークアドレス)を持つバケット、あるド

隣接ノードから通知されたラベルスイッチングパスのホ ップカウントを増加させて上流および下流の他方の隣接 ノードへ通知し、前記更新処理を行うと判定した場合に は、自ノードが前記更新処理を行うノードであることを 前記他方の隣接ノードに対して知らせる制御メッセージ 処理手段とを備え、

前記ラベルスイッチ手段は、自装置が前記更新処理を行 うパケットストリームに属するパケットが入力された場 合に、前記一方のノードから通知されたラベルスイッチ ングバスのホップカウントが増加された値である場合 は、該ホップカウントに基づいて、前記パケットに含ま れる経由ノード数を示す情報を更新し、前記一方のノー ドが前記更新処理を行うノードであることを知った場合 は、前記パケットに含まれる経由ノード数を示す情報 を、所定の値だけ、更新する手段を含むことを特徴とす るノード装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、ホップカウント管 理方法およびノード装置に関する。

[0002]

【従来の技術】IP(Internet Protoc 01)などのパケット通信を行うノード装置において、 ノード間で特定のパケットストリームに特定のラベルを 割り当てるための制御情報を交換し、各ノードでは個々 のストリームに対して割り当てた入力側のラベル(およ び入力インタフェース)と出力側のラベル(および出力 インタフェース) とを記憶し、記憶したラベル値の対応 関係をもとに実際のバケット転送処理(スイッチング処 理)を行うことが可能であり、これはラベルスイッチン グ技術と呼ばれている。

【0003】ラベルは一般に固定長であり、ラベルスイ ッチングによるパケット転送は、従来のパケットヘッダ 情報(宛先IPアドレスプレフィクスなど)を解析して パケット転送する場合に比べて高速な処理が可能である とともに、より柔軟な経路制御が可能になる。

【0004】パケットストリームがラベルスイッチング される経路をラベルスイッチングバス(LSP)と呼 ぶ。あるストリームについてLSPの初段となるノー ド、すなわちIPバケットを解析しラベルを付与してパ ケット転送するノードを初段ノードと呼び、最終段とな るノード、すなわち受信したパケットに付与されている ラベルを削除してバケット転送するノードを最終段ノー ドと呼び、それらの間でLSPの中継点となるノード、 すなわちラベルに基づきパケット転送するノードを中段 ノードと呼ぶことにする。

【0005】あるLSP上を運ばれるストリームとして は様々な定義が可能であり、例えば特定の宛先IPアド レスを持つパケット、特定の宛先【Pアドレスプレフィ

メインの特定の出口ノードを通過するパケットなどの定 義が考えられる。

【0006】 LSPの形態として、ユニキャストストリ ームのためのポイントツーポイントLSP(初段ノー ド、最終段ノードともに1つ), マルチキャストストリ ームのためのボイントツーマルチボイントLSP(初段 ノードが1つ、最終段ノードが複数、中段ノードで1つ 以上の枝に分岐)が少なくとも考えられる。また、中段 ノードにおいて複数の入力ラベルを1つの出力ラベルに 対応づける機能(ストリームマージ機能)を持たせると とにより、複数のノードを初段とし単一のノードを最終 段とするマルチポイントツーポイントLSPを定義する ととも可能である。

【0007】ラベルスイッチングの具体的実現方法に は、ATMやフレームリレーなどの既存のスイッチング データリンク技術を流用する方法と、新たにラベルスイ ッチのためのラベルヘッダを定義して使用する方法とが 考えられる。

【0008】後者の場合、ポイントツーポイントリンク (PPPリンク) フレームヘッダと IPヘッダの間、あ るいはLANのLLCへッダとIPへッダの間にラベル ヘッダフィールド(以下、「汎用ラベルヘッダ」と呼ぶ ことにする)を挿入し、そこに書かれたラベル値をスイ ッチング情報として用いる。

【0009】汎用ラベルヘッダ構成としては、スイッチ ングに利用されるラベルフィールドに加え、従来のバケ ットヘッダと同様に経由ノード数をチェックする役割を 果たすためのTTL(Time To Live)フィ ールドや、転送処理の優先度を示すCoS(Class Of Service) フィールドなどが定義されて 30 いる。ラベルスイッチングを実行する各ノードにおい て、上記TTLフィールドを1つづつ減算することによ り、転送経路のループ現象(ルーティングループ)など の理由によりあらかじめ決められた数以上のノードを経 由するバケットを、廃棄することができる。

【0010】一方前者の既存データリンクスイッチング 技術を利用する場合、例えば、ATMセルヘッダのVP I (Virtual Path Identifie r) / VCI (Virtual Channel Id entifier)フィールドや、フレームリレーのフ レームヘッダのDLCI (Data Link Cir cuit Identifier) フィールドが、ラベ ルとして利用される。

【0011】との場合、すでに標準化されたATMおよ びフレームリレーのヘッダフォーマットをそのまま利用 することになるが、この標準セルヘッダやフレームヘッ ダにはTTLフィールドやCoSフィールドが定義され ていない。したがって、例えばATM VCで構成され るLSPにいったん入力されたパケット(セル)は、も しLSPがルーティングループを構成してしまっている。50 がIPヘッダあるいは汎用ラベルヘッダのTTL値を1

ような場合にもパケットが廃棄されず、LSP上を転送 されつづけることになってしまう。

[0012]

【発明が解決しようとする課題】こうした問題を解決す る方法として、LSPの設定、維持、解放を行うラベル 制御プロトコル(LDP:Label Distrib ution Protocol) により個々のLSPの 初段ノードから最終段ノードまでの経由ノード数(ホッ ブカウント)を初段または最終段ノードにおいて常に記 10 憶しておき、実際のバケット転送時に初段または最終段 ノードにて記憶しているホップカウント分だけパケット ヘッダのTTL値を減算する方法が提案されている。

【0013】との方法では、特定のバケットストリーム (例えば、宛先ネットワークブレフィクスなどで指定さ れる)を運ぶためのラベルの割り当て要求メッセージを 初段ノードが下流の隣接ノードに送信すると、それを受 け取ったノードはさらに下流の隣接ノードにラベル割り 当て要求メッセージを送信する。最終的に最終段となる べきノードまでラベル割り当て要求メッセージが送信さ れた時点で、最終段ノードが上流隣接ノードに対してラ ベル割り当てメッセージを送信する。あるいは、要求メ ッセージを受信しなくても、最終段ノードが自発的に、 ラベル割り当てメッセージを上流ノードに送信する方法 もあり得る。

【0014】との最終段ノードが送信するラベル割り当 てメッセージには、上流ノードに通知すべきラベル値と ともに、ホップカウント値として1が設定されている。 ラベル割り当てメッセージを下流隣接から受信したノー ドは、さらに上流へ向けてラベル割り当てメッセージを 送信するが、その際メッセージ内のホップカウント値を 1インクリメントする。これを繰り返し、最終的に、最 初にラベル割り当て要求メッセージを送信した初段ノー ドがラベル割り当てメッセージを受信し、そのメッセー ジに書かれたホッブカウント値を記憶する。

【0015】その後初段ノードは上記ラベルを割り当て たパケットストリームに属するパケットを受信すると、 所定のラベルを付与して送信する際に、記憶しているホ ップ数分だけバケットヘッダのTTL値を減算し、TT L値が0にならないかをチェックすることができる。も しこのTTLの減算の結果TTL値が0以下になってし まう場合には、パケットをそこで廃棄することも可能で ある。

【0016】この方法は、前述したようにATMあるい はフレームリレーなど、LSP内の各ノードで転送中の バケットの通算ホップ数の記録ができない場合に適用す るものであり、汎用ラベルヘッダ内のTTLフィールド を各ノードが(LSPの中段ノードにおいても)参照・ 更新できる場合には必要がない。その場合には、初段ノ ード、中段ノード、最終段ノードに関わらず、各ノード つ減算すれば良い。

【0017】実際のラベルスイッチングネットワークでは、すべてATM、あるいはすべてフレームリレーで統一されているのでなく、ATMとフレームリレーが混在していたり、ATMとSONETベースのポイントツーポイントリンクが混在していたりすることが考えられる

【0018】しかしながら、提案されている上記の制御メカニズムは、すべてがATMあるいはフレームリレーといった、LSPの初段から最終段の間のノードがすべてTTL処理できない場合について適用されることを前提としている。すなわち、上記の制御メカニズムは、初段ノードは最終段ノードまでのホッブ数をラベル割り当てメッセージにより通知され、初段ノードではLSPに送信するパケットのTTL値を最終段ノードまでのホップ数分だけ減らすことを可能にするものであるが、LSPの一部に、汎用ラベルヘッダ内のTTLフィールドをLSPの中段ノードも更新できるネットワークセグメントが存在するような場合に、対処が可能な制御メカニズムは存在しなかった。

【0019】本発明は、このような事情を考慮してなされたもので、汎用ラベルヘッダのTTL値を操作できるノードと操作できないノードが混在するようなLSP上の各ノードにおいて、IPヘッダまたは汎用ラベルヘッダのTTL値を適切に減算し、LSPの最終段ノードからIPパケットが出てきた際に、従来のホップバイホップ転送の場合と同じIPヘッダのTTL値を与えることが可能なホップカウント管理方法及びノード装置を提供することを目的とする。

[0020]

【課題を解決するための手段】本発明に係るホップカウ ント管理方法は、各パケットストリームに割り当てられ た入力側ラベルと出力側ラベルとの対応を参照して入力 されたパケットをラベルスイッチングするノードにより 構成されるラベルスイッチングパスのホップカウントを 管理する方法であって、各ノードは、自ノードが前記ラ ベルスイッチングを行う際に前記パケットに含まれる該 バケットが経由したノード数を示す情報(例えばTTL 値)を更新する処理を行うか否かを判定し、前記更新処 理を行わないと判定した場合には、上流および下流の一 40 方の隣接ノードから(ユニキャストもしくはストリーム マージの場合は下流から、マルチキャストの場合は上流 から、が好ましい)通知されたラベルスイッチングパス のホップカウントを増加させて(例えば1インクリメン トして)上流および下流の他方の隣接ノードへ通知し、 前記更新処理を行うと判定した場合には、自ノードが前 記更新処理を行うノードであることを前記他方の隣接ノ ードに対して知らせる(例えばホップカウント=1と記 入した通知を送るか、ホップカウントを含まない通知を 送るなど)ことを特徴とする。

6

6

【0021】そして、前記更新処理を行うノードは、前記一方のノードから通知されたラベルスイッチングパスのホップカウントが増加された値である(例えば2以上である)場合は、該ホップカウントに基づいて、前記パケットに含まれる経由ノード数を示す情報を更新(例えば該ホップカウント分TTL値を減算)し、前記一方のノードが前記更新処理を行うノードであることを知った場合は、前記パケットに含まれる経由ノード数を示す情報を、所定の値だけ、更新する(例えばTTL値を1デクリメントする)。実際には、記憶されたホップカウント分だけ(前者の場合はホップカウントとして2以上の値が記憶され、後者の場合はホップカウントとして1が記憶されている)TTL値を減算するという共通の動作で、両者を実現することも可能である。

【0022】このようにすることにより、汎用ラベルヘッダのTTL値を操作できるノードと操作できないノードが混在するようなLSP上で、ユニキャストもしくはストリームマージの場合は、TTL処理するノードが次にTTL処理するノードまでのホップ数を上流側で先に減らすことができ、マルチキャストの場合は、TTL処理するノードがその上流でTTL処理するノードからのホップ数を下流側であとで減らすことができ、全体として、LSPの最終段ノードからIPバケットが出てきた際に従来のホップバイホップ転送の場合と同じ1PヘッダのTTL値を与えることを実現できる。

【0023】なお、例えば、各ノードは、前記入力側ラベルおよび前記出力側ラベルのいずれかが、パケット内の、前記経由ノード数を示す情報と同じヘッダ領域(例えば汎用ラベルヘッダ)に記入される場合には、前記更新処理を行うと判定することができる。

【0024】さらに、前記入力側ラベルおよび前記出力側ラベルの双方が、パケット内の、前記経由ノード数を示す情報とは異なるヘッダ領域(例えばレイヤ2ヘッダ)に記入される場合には、前記更新処理を行わないと判定しても良いし、前記入力側ラベルおよび前記出力側ラベルの双方が、パケット内の、前記経由ノード数を示す情報とは異なるヘッダ領域に記入されるが、前記入力側ラベルと前記出力側ラベルのラベル種別が異なる(例えばATMとフレームリレーなど)場合には、前記更新処理を行うと判定しても良い。

【0025】本発明に係るノード装置は、各パケットストリームに割り当てられた入力側ラベルと出力側ラベルとの対応を参照して入力されたパケットをラベルスイッチングするラベルスイッチ手段と、自装置が前記ラベルスイッチングを行う際に前記パケットに含まれる該パケットが経由したノード数を示す情報を更新する処理を行うか否かを判定し、前記更新処理を行わないと判定した場合には、上流および下流の一方の隣接ノードから通知されたラベルスイッチングパスのホップカウントを増加されたラベルスイッチングパスのホップカウントを増加させて上流および下流の他方の隣接ノードへ通知し、前

記更新処理を行うと判定した場合には、自ノードが前記 更新処理を行うノードであることを前記他方の隣接ノー ドに対して知らせる制御メッセージ処理手段とを備え、 前記ラベルスイッチ手段は、自装置が前記更新処理を行 うパケットストリームに属するパケットが入力された場 合に、前記一方のノードから通知されたラベルスイッチ ングパスのホップカウントが増加された値である場合 は、該ホップカウントに基づいて、前記パケットに含まれる経由ノード数を示す情報を更新し、前記一方のノー ドが前記更新処理を行うノードであることを知った場合 は、前記パケットに含まれる経由ノード数を示す情報 を、所定の値だけ、更新する手段を含むことを特徴とす る。

[0026]

【発明の実施の形態】ATMとポイントツーポイントリンクが混在するような環境では、例えば、LSPの初段から途中の中継段ノードまではATM、途中の中継段から最終段まではポイントツーポイントリンク、あるいは逆に、LSPの初段から途中の中継段まではポイントツーポイントリンク、途中の中継段から最終段まではAT 20 Mなどといったケースが考えられる。そうした場合には、初段ノードのみで最終段ノードまでのホップ数だけTTL値を減算するというのではなく、LSP上のTTL減算できるセグメントとできないセグメントを識別した上で、各ノードが適切なTTL値の減算をできるように、LDP(ラベル制御プロトコル)により適切なホップ数情報を通知することと、各ノードがそれを管理することが必要となる。以下に、その具体的な方法を説明していく。

【0027】図1に、汎用ラベルヘッダのフォーマット例を示す。ラベルスイッチのために定義された4バイトの汎用ラベルヘッダは、ラベルフィールド101、CoS(クラスオブサービス)フィールド102、ボトムオブスタックフィールド103、TTL(Time ToLive)フィールド104より構成される。

【0028】汎用ラベルヘッダは、レイヤ3ヘッダ(1 Pヘッダなど)とレイヤ2ヘッダ(PPP(ポイントツーポイントプロトコル)ヘッダ、IEEE802.3/ イーサネットなどのLANヘッダ、フレームリレーヘッダなど)の間に挿入される。レイヤ2がATMの場合には、レイヤ3ヘッダに汎用ラベルヘッダが付与されたものにAAL(ATMアダプテーションレイヤ)トレイラが付与され、それがセル化されてセルヘッダが付与される。

【0029】以下では、種々のレイヤ2メディア(データリンク)の場合のラベルスイッチングの実現形態(初段ノード、中継段ノード、最終段ノードにおける)、その際の各ノードでの汎用ラベルヘッダ内のTTL値の処理方法、そしてその汎用ラベルヘッダ処理を可能にするためのラベル制御プロトコル手順について説明する。

夏部 ま (所定の出力イン 50 ル化プレーム送え信部1406より中継フレームを送停

L値を減算していだ時とまったく同じTTL値(n-

7)をレイヤ3へッダに付与した状態でLSPからパケットを出力することができる。

【0041】との場合のラベル制御プロトコル(LDP)には、各ノードが最終段ノードまでのホップ数などに関する情報(図中のHo)をやり取りすることは要求されない。それがラベル割り当て等の制御メッセージ中に含まれていたとしても、例えばHo=1を挿入しておけばよい。従って、ラベル割り当て要求メッセージを初段から最終段まで転送し、最終段から初段までラベル割り当てメッセージを順々に転送するような方法でLSP設定を行っても構わないし(図2(a)、各隣接ノード間で独立にラベル割り当て手順を実行しても構わない(図2(b)。

【0042】一方、図3に示すように、ATMやフレームリレーなどのように、もともとラベルに相当するフィールドをレイヤ2へッダに有している場合には、上述したPPPリンクやLANメディアの場合のようにレイヤ3パケットに付加された図1に示す汎用ラベルヘッダに基づくバケット転送を行う必要はなく、ATMセルヘッダやフレームリレーヘッダ内のラベル値に相当するフィールド(VPI/VCIやDLCI)を用いてパケット転送すれば良い。

【0043】その場合、図1の汎用ラベルヘッダがレイヤ3パケットに付与されていても、LSPの中継ノードにおいてその値の参照や書き換えを行う必要はないため、第1の例で示したようなTTL値の計算はLSPの中継ノードでは行われない。

【0044】そこで、第2の例として、図3のようにすべての中継ノードにおいてTTL処理を行わない場合のパケット転送手順を、レイヤ2がATMの場合を例に説明する。

【0045】まず、LSPの初段ノードでは、受信したレイヤ3パケットのヘッダ参照により得られるストリーム情報(宛先レイヤ3アドレス、送信元レイヤ3アドレスなど)をキーに、図7に示すようなストリーム情報テーブル701を参照し、出力すべきインタフェースおよび付与すべき汎用ラベルヘッダ内のTTL値を決定するとともに、付与するVPI/VCIの値を決定し、そのVPI/VCIを含むATMセルヘッダを付与した後に所定の出力インタフェースよりATMセルを出力する。より具体的には、パケットに汎用ラベルヘッダを付与したものを固定長にセグメントしてからセルヘッダを付与したものを固定長にセグメントしてからセルヘッダを付与する。

【0046】この初段ノードでパケットに付与する汎用ラベルヘッダ内のTTL値は、非ラベルスイッチから受信したレイヤ3ヘッダ内のTTL値から、LSPの経由するホップ数分だけ減算したもの(図3では6ホップなので6つ減算)にする。

【0047】次段のラベルスイッチングルータは、受信

50

したセルのVPI/VCI値をもとに図8に示すような ラベル情報テーブル801を参照し、出力インタフェー スおよび出力時に付与するVPI/VCI値を決定、付 与し、決定した出力インタフェースよりセルを出力す る。この転送手順はATMセルヘッダ(一般的にはフレ ームリレーも含むレイヤ2ヘッダ)の処理のみで実行す ることができるため、レイヤ2ヘッダとレイヤ3ヘッダ の間に挿入されている図1のような汎用ラベルヘッダ内 の各フィールドは参照、書き換えを行う必要はない。

【0048】最終的に、LSPの最終段となるノードで 10 は、受信したセルヘッダ内のVPI/VCI値を参照 し、LSPの終端点であることを認識し、パケットを再 生し、レイヤ3ヘッダ処理を行った後に所定のインタフ ェースよりパケットを出力する。

【0049】この際、最終段ノードから出力時に付与す るレイヤ3ヘッダ内のTTL値を、従来のように各ルー タでレイヤ3ヘッダのTTL値を滅算していた時と同じ 値に設定するために、上述したLSPの初段ノードにお いて、LSPの初段から最終段までのホップ数を記憶 し、そのホップ数だけ(図3では6ホップ)汎用ラベル 20 ヘッダ(またはレイヤ3ヘッダ)内のTTLフィールド の値を減算しておくのである。これにより、LSPの最 終段のノードにおいては、受信した汎用ラベルヘッダ内 (またはレイヤ3ヘッダ内)のTTL値から1つ減算し たものを、出力時にレイヤ3ヘッダに付与するTTL値 として設定することで、従来のルータの場合と同じTT し値を設定できる。

【0050】この場合のラベル制御プロトコル(LD P)としては、各コアノードが最終段ノードまでのホッ プ数に関する情報 (図中のHo)をLSP状態管理部1 401にて管理し、最終的にLSPの初段ノードは最終 段ノードまでのホップ数に相当する情報をLSP状態管 理部1302にて管理できる必要がある。

【0051】従って、ラベル割り当て要求メッセージを LSPの初段から最終段まで転送し、最終段から初段ま でラベル割り当てメッセージを逆方向に転送するような 方法でLSP設定を行ない、ラベル割り当てメッセージ 内には最終段ノードからのホップ数Hoを含ませ、中段 の各ノードではその値を1つずつ加算しながらメッセー ジを上流へ向けて転送する(図3(a))。あるいは、 ラベル割り当て要求メッセージ無しに、最終段ノードが 上流へ向けてラベル割り当てメッセージを送信し、該当 ラベル割り当てメッセージに含まれるストリームの本当 の上流にあたる中継ノードだけがそれを受け入れてHo を1つずつ加算しながらメッセージを上流へ向けて転送 するような方法でも構わない。

【0052】あるいは、各隣接ノード間で独立にラベル 割り当て手順を実行する方法も可能であるが、その場合 には、上流に向けてラベル割り当てメッセージを送信す

時点で認識している最終段ノードからのホップ教情報H oをのせるとともに、その情報が変化した(下流から通 知されるホップ数情報が変化した)ことを認識した場合 には、その新しいホップ数情報を上流に制御メッセージ により伝える必要がある(図3(b))。そのメッセー ジは、ホップ数更新のための専用のメッセージであって も良いし、ホップ数情報の部分を更新したラベル割り当 てメッセージであっても良い。

【0053】なお、図3の例は、ATMやフレームリレ ーヘッダのコネクション識別子(VPI/VCI、DL CI)をラベル値として利用するラベルスイッチの場合 を説明したものであるが、隣接するラベルスイッチノー ド間のレイヤ2ネットワークがATMやフレームリレー であっても、それらのヘッダ内のコネクション識別子を ラベルスイッチングには利用しない場合も考えられる。 すなわち、LSP上の各ノードが、一つのATMコネク ションやフレームリレーコネクションを単なる物理リン クのように利用して、図1に示した汎用ラベルヘッダ内 のラベル値に基づきスイッチングすることも可能であ り、その場合には、図2で説明した例と同様のTTL処 理手順が各ノードに適用されることになる。

【0054】次に、第3の例として、単一のLSP内 に、図1の汎用ラベルヘッダ内のラベル値を利用してス イッチングを行うセグメントと、ATMやフレームリレ ーなどのレイヤ2ヘッダ内のラベル値を利用してスイッ チングを行うセグメントとが混在する場合の例について 説明する。

【0055】図4は、ATMのVPI/VCIを用いて ラベルスイッチングを行うセグメント、PPPなどのよ うに汎用ラベルヘッダのラベル値を用いてスイッチング を行うセグメント、フレームリレーのDLCIを用いて スイッチングを行うセグメントが単一のLSP内に混在 している場合の、レイヤ3ヘッダおよび汎用ラベルヘッ ダ内のTTL値の変化および制御手順の一例を示したも のである.

【0056】まずLSPの初段ノード401では、受信 したレイヤ3パケットのヘッダ参照により得られるスト リーム情報(宛先レイヤ3アドレス、送信元レイヤ3ア ドレスなど)をキーに、図7に示すようなストリーム情 報テーブル701を参照し、出力すべきインタフェース (この例ではATM) および付与すべき汎用ラベルヘッ ダ内のTTL値を決定するとともに、付与するラベル値 (Cの例ではVPI/VCIの値)を決定し、そのVP I/VCIを含むATMセルヘッダを付与した後に所定 の出力インタフェースよりATMセルを出力する。

【0057】この初段ノードでパケットに付与する汎用 ラベルヘッダ内のTTL値は、非ラベルスイッチから受 信したレイヤ3ヘッダ内のTTL値から、次に汎用ラベ ルヘッダのTTL処理が行われるノード403までのホ るノードは、設定しようとしているLSPに関してその 50 ップ数分(図4ではVPI/VCIをラベルとして転送

されているホップ数分なので2)だけ減算したものにす る。TTL減算数は、ストリーム情報テーブル701に 書かれた値を用いる。

【0058】ATMセルを受信した次段のラベルスイッ チングルータ402は、受信したセルヘッダ内のVPI **/VCI値を参照し、それをキーに図8に示すような**ラ ベル情報テーブル801を検索することにより、出力イ ンタフェースおよび対応するLSP用に付与するラベル 種別が再びセルヘッダのVPI/VCIであることを認 識し、そのVPI/VCI値を付与し、出力インタフェ ースより出力する。ここではセルヘッダ処理のみで転送 処理を実行するため、レイヤ3パケットに付与された汎 用ラベルヘッダ内の各フィールドについてはTTL値も 含めて参照、書き換えは行われない。

【0059】さらに次段のラベルスイッチングルータ4 03では、受信したセルヘッダ内のVPI/VCI値を 参照し、それをキーにラベル情報テーブル801を検索 し、出力インタフェース(ことではPPPリンク)、対 応するLSP用に付与するラベル値(汎用ラベルヘッ ダ)、および汎用ラベルヘッダ内に付与すべきTTL値 20 が決定される。とのTTL値は、新たに付与するラベル 値が汎用ラベルヘッダ内のラベルフィールドに記入され る(次段のノードでTTL減算を含む汎用ラベルヘッダ 処理が行われる)場合には、ATMから受信した際の汎 用ラベルヘッダ内のTTL値から1減算したもの(1ホ ップ分という意味)で良い。この1減算するという(デ フォルトの) 処理で良いか、それとも次に汎用ラベルへ ッダのTTL処理が行われるノードまでのホップ数(2 以上) 分減算すべきかは、ラベル情報テーブル801に 示されている。

【0060】このPPPフレームを受信した次段のラベ ルスイッチングルータ404は、PPPヘッダ処理の 後、汎用ラベルヘッダの中のラベルフィールド(および 必要であればCoSフィールド)をキーにラベル情報テ ーブル801を検索し、出力インタフェース(ことでは PPP) および出力時に付与するラベル種別とラベル 値、滅算すべきTTL値(ここでは1)を決定、汎用ラ ベルフィールドの書き換えを行った後にPPPヘッダを 付与し、出力する。

【0061】さらに次段のラベルスイッチングルータ4 05でも、受信した汎用ラベルヘッダ内のラベル値等を キーにラベル情報テーブル801の検索を行い、出力イ ンタフェース(ここではフレームリレー)、ラベル種別 (DLCI) とその値、および減算すべきTTL値(次 に汎用ラベルヘッダのTTL処理が行われるノードまで のホップ数)が決定される。

【0062】この場合はフレームリレーのホップ数 (2)が決定され、汎用ラベルフィールドの書き換えを 行うとともに、得られたDLCI値をフレームリレーへ

付与する汎用ラベルヘッダ内のラベル値は、次段ルータ でスイッチングに利用されるものではなく(レイヤ2へ ッダ内のDLCI値が次段ルータでのスイッチングに利 用される)、汎用ラベルヘッダ内のラベルフィールドに は、特にスイッチングのための意味のある値は挿入され ない。

【0063】ラベルスイッチングルータ406では、受 信したフレームリレーフレームヘッダのDLCI値をキ ーにラベル情報テーブル801を検索し、受信ラベルと 同じく送信ラベルもフレームリレーへッダ内のDLCI であることがわかり、汎用ラベルヘッダのTTL値は処 理されずにDLCI値の書き換えにより次段ノード40 7へ転送される。

【0064】ここで着目するLSPの最終段となるノー ド407では、受信したフレームリレーフレームヘッダ 内のDLCI値を参照し、LSPの終端点であることを 認識し、フレームリレーヘッダを除去し、汎用ラベルヘ ッダを参照、除去し、レイヤ3処理を行った後に所定の インタフェースよりパケットを出力する(あるいは40 7が受信ホストである場合もあり得る)。

【0065】以上説明した第3の例(図4)では、LS Pの最終段ノードからのバケット出力時に付与するレイ ヤ3ヘッダ内のTTL値を、従来のように各ルータでレ イヤ3ヘッダのTTL値を減算していた時と同じ値に設 定するために、LSP経路上の初段ノードおよび汎用ラ ベルヘッダ処理を行う中継ノードにおいて、次に汎用ラ ベルヘッダ処理を行うLSP経路上のノードまでのホッ ブ数を記憶し、そのホップ数だけ(図4ではノード40 1で2ホップ、403、404で1ホップ、405で2 30 ホップ) 汎用ラベルヘッダ内のTTLフィールドの値を 滅算している。そうすることにより、LSPの最終段の ノードにおいて、受信した汎用ラベルヘッダ内のTTL 値から1つ減算したものを、出力時にレイヤ3ヘッダに 付与するTTL値として設定することで、適切なTTL 値を設定することを可能にしている。

【0066】この場合のラベル制御プロトコル(LD P)としては、LSP経路上の汎用ラベルヘッダ処理を 行う各ノード(初段ノードを含む)が次に汎用ラベルへ ッダ処理を行うLSP経路上の下流ノードまでのホップ 数に関する情報(図中のHo)を収集、記憶できる必要

【0067】例えば図4(a)のよろに、ラベル割り当 て要求メッセージをLSPの初段から最終段まで転送 し、最終段から初段までラベル割り当てメッセージを逆 方向に転送するような方法でLSP設定を行なう場合、 まず最終段ノードが送出するラベル割り当てメッセージ 内に最終段ノードからのホップ数Ho(=1)を含ま せ、それを受信した中継段のノードでは、設定しようと しているLSPの出力側ラベル種別と入力側ラベル種別 ッダに付与し、フレームを出力する。この際、出力時に 50 を比較して、そのLSPに関して自分自身で汎用ラベル

するノードの場合)に、Hoなしの割り当てメッセージを送信しても良いか(例えば404,405)、上流ノードのホッブ数加算のためにHo=1とした割り当てメッセージを送信すべきか(例えば403)を、LSPの入力側ラベル種別により(必要であれば上流の隣接ノードが汎用ラベル処理を行うか否かを知るためのメッセー

16

ジ交換を行って)判断するようにしても良い。あるいは、403~405に相当するノードは常にHoなしの割り当てメッセージを送信するが、それを受けた上流の隣接ノードが402や406に相当するノードだった場合には、その上流の隣接ノードが受けたメッセージをH

o=1と解釈して動作する(加算したHoを含む割り当 てメッセージをさらに上流へ転送する)のでも良い。

【0073】また、図3(b)と同様に、各隣接ノード 間で独立にラベル割り当て手順を実行し、上流に向けて ラベル割り当てメッセージを送信するノードは、設定し ようとしているLSPに関してその時点で認識している 汎用ラベル処理を行う最も近い下流ノードからのホップ 数情報Hoをのせるとともに、その情報が変化した(下 20 流から通知されるホッブ数情報が変化した) ことを認識 した場合には、その新しいホップ教情報を上流に制御メ ッセージにより伝えるという方法をとっても良い(図4 (c))。そのメッセージは、ホッブ数更新のための専 用のメッセージであっても良いし、ホップ数情報の部分 を更新したラベル割り当てメッセージであっても良い。 【0074】次に、第4の例、第5の例として、単一の LSP内に図1の汎用ラベルヘッダ内のラベル値を利用 してスイッチングを行うセグメントとATMやフレーム リレーなどのレイヤ2ヘッダ内のラベル値を利用してス イッチングを行うセグメントとが混在する場合の他の例 について、図5、図6を用いて説明する。図4(第3の 例)では、ATM-汎用ラベルーフレームリレーという 順でスイッチングセグメントが並んでいたが、図5、6 の例では汎用ラベルーフレームリレー "ATMの順にス イッチングセグメントが並んでいる。この場合の汎用ラ ベルヘッダ内のTTL処理方法として、図5に示す方法

と図6に示す方法の2通りが考えられる。
【0075】まず、図5に示す第4の例は、第3の例として説明した図4のケースと同様の考え方でLSP上のパケット転送処理を行う場合を示している。まずLSPの初段ノード501では、受信したレイヤ3パケットのヘッダ参照により得られるストリーム情報(宛先レイヤ3アドレス、送信元レイヤ3アドレスなど)をキーに、図7に示すようなストリーム情報テーブル701を参照し、出力すべきインタフェース(この例ではLAN)および付与すべき汎用ラベルヘッダの内容(ラベル値、CoS値、TTL値)を決定し、汎用ラベルヘッダとレイヤ2フレームを出力する。この際、次段ノード502でも近日ラベルのでは、2000では、200

処理(汎用ラベルヘッダ内のTTL値の書き換え処理) を行うか否かを判定する。汎用ラベル処理を行う場合に は上流ノードに対してホップ数Ho=1を返し、自分自 身で汎用ラベル処理を行わない場合には「上流ノードに 対して送信するHo=下流ノードから受信したHo+ 1」をラベル割り当てメッセージに記入して送信する。 【0068】図4の例のLSPでは、ATM (VPI/ VCI) からPPP (汎用ラベル) ヘラベル種別が変わ るノード403と、PPP (汎用ラベル) からフレーム リレー(DLCI) ヘラベル種別が変わるノード405 において、汎用ラベルの処理を行うため、結果的に図4 (a) に示すようにラベル割り当てメッセージ内のHo 値は変化しながら、下流から上流へ向けて転送されてい く。あるいは、ラベル割り当て要求メッセージ無しに、 最終段ノードが上流へ向けてラベル割り当てメッセージ を送信し、該当ラベル割り当てメッセージに含まれるス トリームの本当の上流にあたる中継ノードだけがそれを 受け入れて、Hoを上述の判断基準に従って必要な時は 加算しながらメッセージを上流へ向けて転送するような 方法でも構わない。

【0069】また図4(b)に示すように、LSPの初段ノードから最終段ノードまでの間で汎用ラベルヘッダの処理を行わない区間に閉じて、上流から下流へのラベル割り当て要求メッセージの転送が行われ、然るべきホップカウントHoがラベル割り当てメッセージに付随して転送される方法も可能である。すなわち、ラベル割り当て要求メッセージがノード401-402-403へ、ラベル割り当てメッセージがノード403-402(Ho=1)~401(Ho=2)と転送される。

【0070】その場合は、403-404間、404-405間は各々に閉じてラベル割り当て(Ho≕1もしくは割り当てメッセージ内にHoなし)が行われる。405-406-407間は、401-402-403間と同様に、ラベル割り当てメッセージの転送が行われる。

【0071】なお、図4(b)の場合に、ラベル割り当て要求メッセージ/ラベル割り当てメッセージを受けたノードが、402や406のようにそのメッセージを下流の隣接ノードへ(ラベル割り当てメッセージの場合はホップカウントHoを加算して)転送するか、それとも403~405のように自ノードでラベル割り当て要求メッセージを終端させてラベル割り当てメッセージを上流へ返すかの判断は、設定しようとしているLSPの出力側ラベル種別と入力側ラベル種別を比較して、そのLSPに関して自分自身で汎用ラベル処理(汎用ラベルヘッダ内のTTL値の書き換え処理)を行うと判定した場合は後者を、行わないと判定した場合は前者を取れば良い。

【0072】また、後者の場合(403~405に相当 50 も汎用ラベルヘッダ処理を行うため、初段ノード501

す. 20 Ł 30

P)としては、第3の例(図4)と同様のバリエーションが考えられる。すなわち、図5(a)のようにLSPの最終段から初段までラベル割り当て処理を伝搬させる方法、図5(b)のように汎用ラベルヘッダ内のTTL減算処理を行わないノードの範囲でラベル割り当て処理を伝搬させる方法、図5(c)のようにラベル割り当て処理は各隣接で独立に実行し必要に応じてホップ数情報を更新する方法、である。ここでは、フレームリレーヘッダのDLCIを入力ラベルとし、ATMセルヘッダのVPI/VCIを出力ラベルとするノード(ノード505)でもTTL処理を行う場合、すなわち入力ラベルも出力ラベルも汎用ラベルヘッダ内のものを用いないが汎用ラベルへッダ内のTTL値は減算処理する場合、の制御プロトコルを示している。

【0081】次に、図6に示す第5の例は、図5に示した第4の例において、フレームリレーフレームヘッダからATMセルヘッダにスイッチングのためのラベルが変わるノード505において、汎用ラベルヘッダのTTL処理を行わない場合を示している。

【0082】まずLSPの初段ノード501から中継段 ノード502、503、504までは図5と同様に転送 処理を行っている。ノード505では、フレームリレー ヘッダ(DLCI)を入力ラベルとしてラベル情報テー ブル801を検索し、出力インタフェース (ATM) と 出力ラベル(VPI/VCI)を得る。ことで、汎用ラ ベルヘッダ内のラベルフィールド値はスイッチング自体 には利用されていないため、フレームリレーフレームか SATMセルへの変換時にレイヤ3パケットに付与する 汎用ラベルヘッダ内のTTL値(1abel_tt1) の書き換えを行わない。したがって、中継段ノード50 3から最終段ノード507の間のノード504、50 5.506において汎用ラベルヘッダ処理が行われない ことになるため、中継段ノード503では汎用ラベルへ ッダ処理時に、次のTTL値処理を行うノード507ま でのホップ数にあたる4だけTTL減算を行う。

【0083】LSPの最終段となるノード507での処理は、第4の例と同様である。この第5の例では、

(a) 汎用ラベルヘッダ内のラベル値をキーにラベル情報テーブルを検索しスイッチングを行うノード(図6の503)、(b) ラベル情報テーブルの検索の結果汎用ラベルヘッダ内のラベル値を更新するノード(図6の502)、において汎用ラベルヘッダ内のTTL値を必要数だけ滅算することで、結果的にLSPの最終段ノードからのパケット出力時に付与するレイヤ3ヘッダ内のTTL値を、従来のように各ルータでレイヤ3ヘッダのTTL値を滅算していた時とまったく同じ値に設定することを実現している。

20

の最終段から初段までラベル割り当て処理を伝搬させる 方法、図6(b)のように汎用ラベルヘッダ内のTTL 滅算処理を行わないノードの範囲でラベル割り当て処理 を伝搬させる方法、図6(c)のようにラベル割り当て 処理は各隣接で独立に実行し必要に応じてホップ教情報 を更新する方法である。ここで、第4の例(図5)と異 なるのは、フレームリレーヘッダのDLCIを入力ラベ ルとし、ATMセルヘッダのVPI/VCIを出力ラベ ルとするノード(ノード505)ではTTL処理を行わ ないことを想定した制御プロトコルである点である。

【0085】すなわち、この場合は、あるLSPについ て、自ノードの入力側ラベル種別と出力側ラベル種別が 異なっていても、それがいづれも汎用ラベルヘッダ内の ラベルでない場合(ATM VPI/VCIやフレーム リレーDLCIである場合)には、自ノードでは汎用ラ ベルヘッダ処理(TTL値の書き換え)はしないと判断 して、「上流ノードに対して送信するHo=下流ノード から受信したHo+1」をラベル割り当てメッセージに 記入して送信する。

上のノードは、すでに上流に対してラベルを割り当てた 際に一時的にホップ数を通知していたとしても、後に下 流からラベルがわりあてられた際に通知されたホップ数 を参照して、上流ノードに対して正しいホップ数を改め て通知することが必要となる。その正しいホップ数が、 図5の場合のノード505、504ではそれぞれ1、2 となり、図6の場合のノード505、504ではそれぞ れる、4となる。その通知するメッセージは、ホッブ数 更新のための専用のメッセージであっても良いし、ホッ ブ数情報の部分を更新したラベル割り当てメッセージで 30 あっても良い点は、図4(c)や図3(b)と同様であ వి.

【0087】以上説明してきたいくつかの場合につい て、LSP上の各ノードでのラベル割当て制御のための メッセージ受信時の動作の流れを以下に示す。図9は、 図2 (a)、図3 (a)、図4 (a) (b)、図5 (a) (b)、図6 (a) (b) の場合について、下流 ノードからラベル割当てメッセージを受信したときの動 作の一例をまとめたものである。

【0088】まず、あるストリームに関するラベル割当 てメッセージを下流ノードから受信すると、ラベルを割 り当てるストリームに関する情報、下流側のラベルの種 別(ATMかフレームリレーか汎用ラベルか、など)、 下流から受信したホップ数情報Hoなどをチェックし記 憶する(ステップS-1)。

【0089】そして、下流からラベル割当てを受けたス トリームと同一のストリームに関するラベル割当て要求 を上流ノードから受けているか否か (着目ストリームに 関する未割当てのラベル割当て要求があるか否か)をチ ェックする(ステップS-2)。未割り当てのラベル割 50 同一である場合(例えばATM VPI/VCI、ある

り当て要求がない場合には、そこで処理が終了し、下流 から受信したホップ数情報Hoをそのストリームと関連 付けて記憶する。この場合には、以後そのノードで、該 当ストリームに属するパケットを受信した場合、そのス トリームに関しては初段ノードとしての動作を行う。す なわち、受信パケットのレイヤ3ヘッダ内のTTL値 (ip_ttl)からHoだけ減算した値を汎用ラベル ヘッダ内のTTL値(label_ttl)として設定 して、所定のラベル値を付与してバケットを送出する。 【0090】ラベル割当てを受けたストリームと同一の ストリームが上流側でラベル割当て待ち状態にある場合 には、割り当てるラベル値を決定するとともに、割当て 待ち状態の上流側のラベル種別をチェックし (ステップ S-3)、ラベル割当てを受けた下流側ラベルの種別と 比較して、設定しようとしているLSPに関して、自ノ ードで汎用ラベルヘッダのTTL処理を実行するかどう かを判断する(ステップS-4)。この判断基準の具体 例については後述する。

【0091】汎用ラベルヘッダ内のTTL処理を行うと 【0086】図5 (c)、図6 (c)では、LSP経路 20 判断した場合には、ホップ数情報Hoを1にして (ステ ップS-5)、ラベル割当てメッセージを割り当て待ち 状態の上流ノードへ送信する(ステップS-7)。汎用 ラベルヘッダ内のTTL処理を行わないと判断した場合 には、ホップ数情報Hoを下流から受信したHoに1加 算したものにして (ステップS-6)、ラベル割り当て メッセージを割り当て待ち状態の上流ノードへ送信する (ステップS-7)。との時点でこのノードでは、今処 理したラベル割り当てメッセージの内容に相当する情報 が図8のラベル情報テーブルのエントリとして生成され ている。よって以後は、上流へ通知したラベル値の付与 されたフレームを受信すると、LSPの中継段ノードと して、送信インタフェースや送信時に付与すべきラベル 値を決定、付与し、出力する。

> 【0092】図10は、上述した「自ノードで汎用ラベ ルヘッダのTTL処理を実行するかどうか」の判断(図 9のステップS-4)の具体的内容を示している。まず 判断するためのバラメータとなる情報として、入力側ラ ベル種別と出力側ラベル種別を用いる。隣接する(物理 的あるいは論理的な)ノード間であらかじめ利用するラ ベル種別やラベルの値の範囲などはネゴシエーションが 行われており、その内容を個々のノードでは隣接ノード 毎に記憶している。

> 【0093】まず、入力側ラベル種別が出力側ラベル種 別のいづれか一方が汎用ラベルヘッダである場合(ステ ップS-11) には、そのノードでスイッチングのため に汎用ラベルヘッダの処理を実行するため、汎用ラベル ヘッダ内のTTL値処理も実行されると判断する。上流 と下流のいづれのラベルも汎用ラベルヘッダでない (例 えばレイヤ2ヘッダである)場合、さらにラベル種別が

いはフレームリレーDLCI)には、汎用ラベルヘッダ 内のTTL値処理は実行されないと判断する(従来のA TMスイッチングあるいはフレームリレースイッチング が実行されるため)。

【0094】ラベル種別が異なる場合(例えば下流がATM VPI/VCIで上流がフレームリレーDLCI)には、図5に示した方式で動作する場合には汎用ラベルヘッダ内のTTL処理を実行すると判断し、図6に示した方式で動作する場合には実行しないと判断する。異なるラベル種別間(汎用ラベル以外の)のスイッチン 10 グ時に汎用ラベルヘッダ内容を書きかえられるようにするか否かの実装形態により、いづれの場合も考えられる(図10はTTL処理を実行する図5の方式の場合について示している)。

【0095】図11は、図2(b)、図3(b)、図4(c)、図5(c)、図6(c)の場合について、上流ノードからラベル割当て要求メッセージを受信したときの動作の一例をまとめたものである。これは、図9の例のようにラベル割り当て要求が最終的な初段から最終段まで、あるいはTTL処理をする上流ノードから次にT 20TL処理をする下流ノードまで伝搬する方法ではなく、基本的に隣接ノード間で割り当て要求と割り当て処理が閉じるような手順をとった場合の動作である。この場合でも、結果的に正しいホップ数情報(TTL処理をしないノードの連続数に関する情報)が正しく各ノードで管理できるためのメカニズムが必要である。

【0096】そこで、ノードがあるストリームに関する ラベル割当て要求メッセージを上流ノードから受信する (ステップS-21)と、割り当てるべきラベル値を決 定するとともに、要求ストリームに関する下流側のラベ 30 ルがすでに割り当てられているか否かをチェックする (ステップS-22)。

【0097】下流側ラベルが存在しない場合(あるいはトポロジー的に最終段ルータである場合)には、そのストリームに関するホッブカウント情報Ho=1を記憶し(ステップS-24)、それをラベル値(およびラベル種別)とともに上流側ヘラベル割り当てメッセージにより通知する(ステップS-26)。

【0098】下流側ラベルがすでに存在する場合には、その下流側ラベル種別と上流へ割り当てようとしている 40 ラベル種別とから、そのノードにおいて汎用ラベルへッ ダのTTL値処理をするか否かを判定する(ステップS-23)。判定方法については例えば図10に示したものを利用する。TTL処理をすると判断した場合には、そのストリームに関するホップカウント値し(ステップS-24)、TTL処理をしないと判断した場合には、そのストリームに関するホップカウント値として下流から受信した値Hoに1加算したものを記憶する(ステップS-25)。そしてラベル値(およびラベル種別)とともに 記憶したホップカウント機能を 50

上流側へラベル割り当てメッセージにより通知する (ステップS-26)。

【0099】図12は、図2(b)、図3(b)、図4(c)、図5(c)、図6(c)の場合について、下流からラベル割り当てメッセージ(または後述する更新メッセージ)を受信した際の動作の一例をまとめたものである。

【0100】下流からラベル割り当てメッセージを受信すると、ラベルとともにメッセージ内のホップカウント値Hoを記憶する(ステップS-31)。ここで、受信したラベル割り当てメッセージに含まれているものと同じストリームに関する上流側のラベルがすでに存在するか否かをチェックする(ステップS-32)。上流側ラベルが存在しなければそこで処理は終了するが、存在する場合にはその上流側ラベル種別と下流側のラベル種別とから、そのノードにおいて汎用ラベルヘッダのTTL値処理をするか否かを判定する(ステップS-33)。判定方法については例えば図10に示したものを利用する。

【0101】汎用ラベルヘッダ処理を行うと判断された 場合には、すでに上流に対してホップカウント情報Ho = 1が通知されているはずなので、そのまま処理が終了 する。汎用ラベルヘッダ処理をしないと判断された場合 には、下流から受信したホップカウント値と上流へすで に割り当てている(記憶された)ホップカウント値とを 比較し(ステップS-34)、下流から受信したHo+ 1が上流へ割り当てている値と一致していればそのまま 処理が終了するが、一致しない場合には、上流ノードに 対して「下流から受信したHoに1加算した値」を正し いホップカウント情報として通知する(ステップS-3 5)。このホップカウント情報の通知は、新たに正しい ホップカウントを通知するためのメッセージ (更新メッ セージ)を定義して用いても良いし、ラベル値をすでに 割り当てている値を書きこんで、ホップカウント値だけ を新たに書き換えたラベル割り当てメッセージを送信し ても良い。

【0102】以上説明してきた例では、ポイントツーボイントのLSPについてのみ言及したが、これらの手順は、複数の異なる上流ラベルがひとつの下流ラベルに対応付けられる(ストリームのマージ)マルチボイントツーボイントのLSPについても適用することができる。【0103】例えば、図6の例において、あるストリームのためにボイントツーボイントのLSPが初段ノード501から最終段ノード507まで設定されている状態で、中継段ノード503に対して現在の上流ノード502とは異なる別の上流ノード508から同じストリームのためのLSP設定要求が送信されてきた場合を考える。

憶する(ステップS-25)。そしてラベル値(および 【0104】との場合のノード503での処理は、図6 ラベル種別)とともに、記憶したホップカウント情報を 50 の(a)、(b)のようなラベル割り当て要求メッセー ジ、割り当てメッセージを伝搬させる方法、(c)のよ うな隣接ノード間のみでラベル割り当てが独立に行なわ れる方法のいづれにおいても同様に考えることができ **3**.

【0105】すなわち、ラベル割り当て要求メッセージ を受信したノード503での処理フローは、図11に示 したものと同様になる。まず、上流ノード508からラ ベル割り当て要求メッセージを受信したノード503 は、要求ストリームのための下流側のラベルがノード5 04との間ですでに存在していると認識すると、その下 10 流側ノードとの間で割り当てているラベル種別(フレー ムリレーのDLCI) と上流ノード508との間で割り 当てるべきラベル種別とから、自ノードにおいて、ノー ド508からのパケットストリームにつき、汎用ラベル ヘッダのTTL値処理を行なうか否かを、図10に示し たような基準で判定する。

【0106】例えば上流側ラベル種別がLAN上の汎用 ラベルの場合には、すでに存在するノード502との間 の上流側ラベルと同様、このノード503において汎用 ラベル処理を行なうため、新たな上流ノード508に対 20 してもHo=1を記憶し、記憶したHo=1とともに (もしくはHoなしで)ラベル値を上流ノード508に 対してラベル割り当てメッセージにより通知する。

【0107】この場合、実際にバケットがノード508 から転送されてくると、受信した汎用ラベルヘッダ内の ラベル値を参照し、出力インタフェースや下流ノード5 ○4へ送出するためのフレームリレーDLC I値(上流 ノード502から受信したラベル値からラベル情報テー ブルを検索して得られる値と同じDLCI値が得られ る)とともに減算すべき汎用ラベルヘッダ内のTTL値 30 (図6では4)を得る。

【0108】一方、上流側ラベル種別がフレームリレー のDLCIの場合には、下流側504との間のラベル種 別と同一であるため、ノード503において汎用ラベル 処理を行なう必要がないことを認識し、新たな上流ノー F508に対してH0=4+1=5を記憶し、ラベル値 とともに、記憶したHo=5を上流ノード508に対し てラベル割り当てメッセージにより通知する(これによ り上流ノードから予めTTL値が減算されたパケットが 送られてくることになる)。

【0109】この場合、実際にパケットがノード508 から転送されてくると、受信したDLC 1 値を参照し、 出力インタフェースや下流ノード504へ送出するため のDLCI値(上流ノード502から受信したラベル値 からラベル情報テーブルを検索して得られる値と同じD LCI値が得られる)が得られるが、汎用ラベルヘッダ 内のTTL値は処理されない(従って、TTL減算数の 情報は必要ない)。

【0110】 このようにあるノードにおいてLSPがマ

ームを転送するかによって、同じ下流ノードへ同じラベ ルを付与して転送する場合でも、汎用ラベルヘッダ内の TTL値を処理する場合と処理しない場合がある。これ は、上流ノードとの間のラベル種別と下流ノードとの間 のラベル種別の組合せにより、そのノードでの処理方法 が決まるためである。

【0111】また、本発明は、ユニキャスト通信に対し てだけでなく、マルチキャスト通信に対しても、制御手 順を多少変更することにより適用することができる。以 下には、この例を示す。

【0112】図15は、図4に示したネットワーク構成 にノード408、409、410を加えたもので、レイ ヤ3のマルチキャスト通信のためのポイントツーマルチ ポイント(図15では1対2)のLSPを利用する様子 を示している。ユニキャスト(マージなし(ポイントツ ーポイント)、およびマージあり(マルチポイントツー ポイント)の場合と大きく異なるのは、汎用ラベルヘッ ダ内のTTL値を複数減算する位置が異なる点である。 【0113】ユニキャストの場合は、LSP上のあるノ ードにおいて、下流隣接にTTL処理しないノードがk 個連続して存在する場合に、自ノードとそれらのノード

の分も含めて(k+1)、先にTTL減算していた。マ ルチキャストの場合には、下流側で分岐した際に分岐し た先によって減算すべきTTL数が一般に異なるため、 上記減算方法を適用するのが難しい場合がある。そのた め、マルチキャストの場合には、LSP上のノードにお いて、上流隣接にTTL処理しないノードがk個連続し て存在する場合に、自ノードとそれらのノードの分も含 めて(k+1)、後にTTL減算する。これを可能にす るための、ラベル制御プロトコルの例を以下に示す。

【0114】まず、ラベル割り当て要求メッセージがし SPの初段から最終段まで転送されていき、ラベル割り 当てメッセージが逆に最終段から初段まで返されるよう な手順の場合(図15)には、ラベル割り当て要求メッ セージに、TTL滅算数に相当する情報を含める。初段 ノード401は402に対してHi=1を含めたラベル 割り当て要求メッセージを送信し、ノード402は自ノ ードの上流側も下流側もラベル種別がATMであること を認識すると、403に対してHi=1+1=2のラベ ル割り当て要求メッセージを送信する。

【0115】ノード403では、LSPが404方向と 408方向とに分岐しているが、404方向はPPPリ ンク上の汎用ラベルであるので、自ノードで汎用ラベル ヘッダ内のTTL処理を行うため、404に対してHi = 1 にしてラベル割り当て要求を送信し、408方向は ATMラベルであるので、自ノードでは汎用ラベルヘッ ダ処理はしないため、408に対してHi=2+1=3 にしてラベル割り当て要求を送信する。

【0116】さらに、ノード408は409に対して、 ージする場合には、どの上流ノードからのラベル化フレ 50 Hi=3+1 …4にしてラベル割り当て要求を、404 は405に対して、Hi=1にしてラベル割り当て要求 を送信する。その後各々の最終段ノードまでこのような 手順が続けられる。

【0117】とこで、下流へ送信するラベル割り当て要求メッセージに、Hi=1を含ませて(もしくはHi無しに)送信するか、Hi=[上流から通知されたHi]+1を含ませて送信するかの判断基準は、図10に示したのと同様のものを用いることができる。そして、着目LSPについて、汎用ラベルへッダのTTL処理を自ノードで実行すると判断すれば前者を、実行しないと判断すれば後者を行う。

【0118】これにより、分岐点であるノード403では、ラベルの付与されたフレーム(ここではATMセル)をノード402から受信すると、ラベル情報テーブルを参照し、結果として出力インタフェースとしてノード404とノード408が得られる。404の方にはTTL減算数2が記入されており(出力側でラベルを汎用ラベルヘッダに与えるのでTTL処理を行い、その際に上流側でTTL処理しないノード(402)の数(1)に自ノードを加えた数(2)を減算することになる)、408の方にはTTL減算は無し(入出力側とも汎用ラベルヘッダの処理は行わない)となっている。

【0119】ノード408でも入力側、出力側ともにATMラベルであるためにTTL処理はなく、次のノード409において、入力側がATMラベル、出力側が汎用ラベルであるためにTTL減算を行うが、その際の減算数は、ラベル割り当て要求メッセージに記入されていたHi=4を記憶しており、4減算する。これは、上流側でTTL処理しないノード(402,403,408)の数(3)に自ノードを加えたノード数に相当することになる。

【0120】次に、ラベル割り当て手順がLSP上の各隣接ノード間で分散して行われるような手順の場合(図16)にも、各ノードはラベル割り当て要求メッセージに、ホッブ数に相当する情報を含めるが、後に上流側から新たなラベル割り当て要求メッセージを受信することにより、以前に与えたホッブ数情報を新たな値に更新する必要が生じる場合がある。そうした場合には、図16に示すように、新たなメッセージ(更新メッセージ)を定義するか、あるいはホップ数情報のみを更新したラベル割り当て要求メッセージを再度送信するなどして、上流からのホップ数変更を下流ノードへ伝える。このときも、新たなホップ数情報(2以上の値)を含むメッセージを送信するか否かの判断基準として、図10のようなものを用いることができる。

【0121】本実施形態にて説明した各機能は、ハードウェアとしてもソフトウェアとしても実現可能であり、ソフトウェアとして実現する場合は、コンピュータに所定の手順を実行させるための(あるいはコンピュータを所定の手段として機能させるための、あるいはコンピュ

図.. 図.3 が混 別 更新メンセーシーを受信したときの動作の別の例をデ

【図13】 LSPの初段および最終段の役割を果たす エッジノードの機能構成例を示す図。

図。

【図14】 LSPの中継段の役割を果たすコアノード の機能構成例を示す図。

【図15】 汎用ラベルヘッダ内のラベル値を利用して スイッチングを行うセグメントと、レイヤ2ヘッダ内の ラベル値を利用してスイッチングを行うセグメントとが 混在するネットワークで、マルチキャスト通信を行う場 合の、TTL処理を含む制御手順の一例を説明するため 10 1304…パケット処理部 の図。

【図16】 汎用ラベルヘッダ内のラベル値を利用して スイッチングを行うセグメントと、レイヤ2ヘッダ内の ラベル値を利用してスイッチングを行うセグメントとが 混在するネットワークで、マルチキャスト通信を行う場* * 合の、TTL処理を含む制御手順の別の例を説明するた めの図。

【符号の説明】

1300…エッジノード

1400…コアノード

1301…ストリーム情報テーブル

1403…ラベル情報テーブル

1302、1401…LSP状態管理部

1303、1402…制御メッセージ処理部

1305、1404…汎用ラベルヘッダ処理部

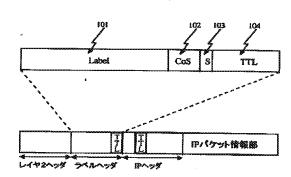
1306、1405…レイヤ2ヘッダ処理部

1307、1406…ラベル化フレーム送受信部

1308…非ラベル化フレーム送受信部

1407…スイッチ部

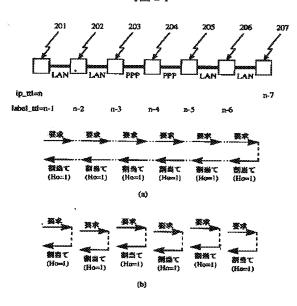
[図1]



[図7]

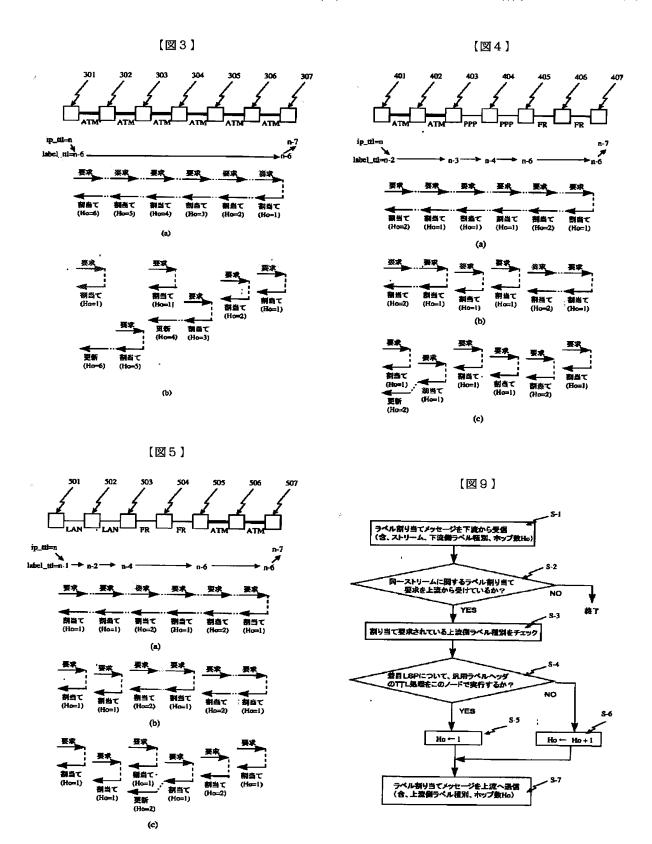
ストリーム情報	出カレチ	出カラベル 健別	出力 ラベル値	Co3 88	7712000000
xx.yy.zz.uu/24- aa.bb.cc.dd/24 aa.bb.cc.ee/24 aa.bb.cc.ee/24 pp.qq.rr.ss/26	atm-1 ethor-1 ether-2 fr-1	vpiVvci SLAIsbel SLAIsbel SLCi	1/123 9876 5355 345	1 2 2 3	2 1 1 4

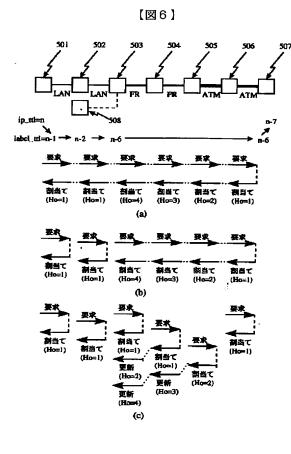
[図2]



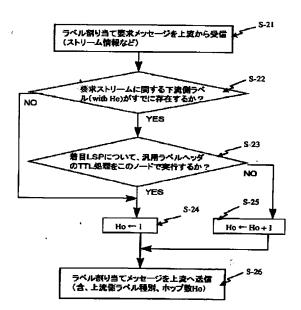
[図8]

入力I/F	入力ラベル値	出力リノF	出カラベル 種別	出力 ラベル彼	TLMSR
stm-2 ether-1 stm-1	1/123 9012 1/566	ston-1 fr-1 fr-2	vpi/vci dici dici	2/7654 332 590	

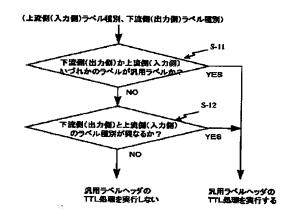




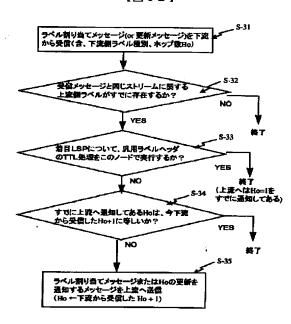
【図11】



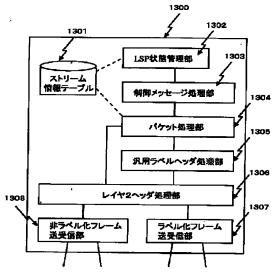
【図10】



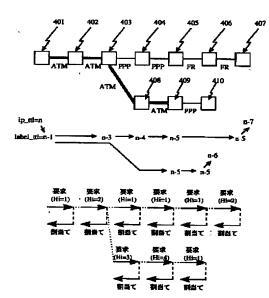
【図12】



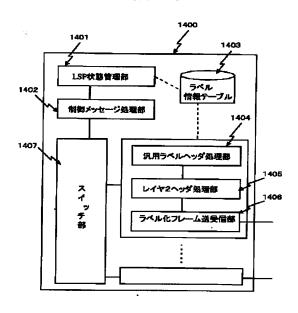
【図13】



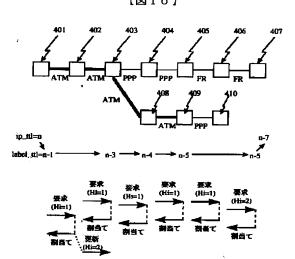
【図15】



【図14】



[図16]



【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載 【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成16年7月22日(2004.7.22)

【公開番号】特開2000-22699(P2000-22699A)

【公開日】平成12年1月21日(2000.1.21)

【出願番号】特願平10-184916

【国際特許分類第7版】

H 0 4 L 12/28 H 0 4 Q 3/00

(FI)

H 0 4 L 11/20

D

H 0 4 Q 3/00

【手続補正書】

【提出日】平成15年6月27日(2003.6.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

パケットストリームに割り当てられた入力ラベルと出力ラベルとを用いて、当該パケット ストリームに含まれるパケットをラベルスイッチングする複数のノードにより構成される 、ネットワーク上のラベルスイッチングバスのホップカウントを管理する方法であって、 前記複数のノードのそれぞれは、前記パケットに前記ラベルスイッチングを行う際に、当 該パケットに含まれる当該バケットが経由したノード数を表す情報を更新するか否かを判 定する第1のステップと、

前記複数のノードのうちの前記情報を更新しないと判定した複数の第1の種別のノードの それぞれは、当該第1の種別のノードの上流側で隣接するノードと当該第1の種別のノー ドの下流側で隣接するノードのうちのいずれか一方のノードである第1の隣接ノードから 前記ラベルスイッチングバスのホップカウントが通知されたとき、前記ラベルスイッチン グパスについて通知されたホップカウントを増加させることにより得られた増加されたホ ップカウントを含む第1のメッセージを、前記上流側で隣接するノードと前記下流側で隣 接するノードのうちの他方のノードである第2の隣接ノードへ送信する第2のステップと

前記複数のノードのうちの前記情報を更新すると判定した複数の第2の種別のノードのそ れぞれは、当該第2の種別のノードが前記情報を更新することを表す第2のメッセージを 前記第2の隣接ノードへ送信する第3のステップと、

を有することを特徴とするホップカウント管理方法。

【請求項2】

前記複数の第2の種別のノードのそれぞれは、前記第2の隣接ノードとして前記第1のメ ッセージを受信したときには、前記増加されたホップカウントに基づいて、当該第2の種 別のノードの上流側の上流ノードから受信した前記パケットをラベルスイッチングすると ともに、当該パケットに含まれる前記情報を更新することにより、当該パケットを当該第 2の種別のノードの下流側の下流ノードへ転送するステップをさらに有することを特徴と する請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項3】

前記複数の第2の種別のノードのそれぞれは、前記第2の隣接ノードとして第2のメッセ

ージを受信したときには、デフォルト値に基づいて、当該第2の種別のノードの上流側の 上流ノードから受信した前記パケットをラベルスイッチングするとともに、当該パケット に含まれる前記情報を更新することにより、当該パケットを当該第2の種別のノードの下 流側の下流ノードへ転送するステップをさらに有することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項4】

前記複数の第1の種別のノードのそれぞれは、当該第1の種別のノードの上流側の上流ノードから受信した前記パケットを、前記情報を更新することなく、ラベルスイッチングすることにより、下流側の下流ノードへ転送するステップをさらに有することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項5】

前記第3のステップは、デフォルトホップカウントを含む前記第2のメッセージを送信することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項6】

前記第1のステップは、前記パケットのヘッダは前記情報を含み、しかも当該ヘッダに前記入力ラベルと前記出力ラベルのうちのいずれか一方が記入されているときには、前記情報を更新すると判定することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項7】

前記第1のステップは、前記パケットのヘッダは、前記情報を含む第1のヘッダとは異なる第2のヘッダであり、しかも、当該第2のヘッダに、前記入力ラベルと前記出力ラベルの双方が記入されているときには、前記情報を更新しないと判定する請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項8】

前記第1のステップは、前記入力ラベルの種別と前記出力ラベルの種別が互いに異なると きには、前記情報を更新すると判定する請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項9】

前記複数のノードのうちの少なくとも1つのノードは、前記パケットストリームに含まれるパケットであって、当該ノードの上流ノードのうちの1つから転送されてきた第1のパケットに対しては前記第1の種別のノードとして動作し、他の1つの上流ノードから転送されてきた第2のパケットに対しては前記第2の種別のノードとして動作することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項10】

前記複数のノードのうちの少なくとも1つのノードは、前記パケットストリームに含まれるパケットであって、当該ノードの下流ノードのうちの1つへ転送される第3のパケットに対しては前記第1の種別のノードとして動作し、他の1つの下流ノードへ転送される第4のパケットに対しては前記第2の種別のノードとして動作することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項11】

前記複数の第2の種別のノードのうちの少なくとも1つは、前記パケットストリームのラベルスイッチングパス上の第1の隣接ノードのうちの1つの第1の隣接ノードからの前記第1のメッセージと、他の1つの第1の隣接ノードからの前記第2のメッセージとを前記第2の隣接ノードとして受信しすることを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項12】

前記複数の第2の種別のノードのうちの少なくとも1つは、前記パケットストリームのラベルスイッチングパス上の第1の隣接ノードのうちの1つの第1の隣接ノードからの1つの増加されたホップカウントを含む1つの前記第1のメッセージと、他の1つの第1の隣接ノードからの他の1つの増加されたホップカウントを含む他の1つの前記第1のメッセージとを、前記第2の隣接ノードとして受信することを特徴とする請求項1記載のホップカウント管理方法。

【請求項13】

パケットストリームに割り当てられた入力ラベルと出力ラベルを用いて、ラベルスイッチングバスで転送される当該パケットストリームに含まれるパケットをラベルスイッチングするラベルスイッチング手段と、

前記入力ラベルを割り当てる第1のメッセージを上流ノードと交換し、前記出力ラベルを割り当てる第2のメッセージを下流ノードと交換する制御メッセージ処理手段とを具備し

前記制御メッセージ処理手段は、

- (a) 前記第1のメッセージと前記第2のメッセージのうちの一方から前記ラベルスイッチングバスのホップカウントを受け取り、
- (b) 前記パケットに含まれる当該パケットが通過したノードの数を表す情報を前記ラベルスイッチング手段で更新するか否かを判定し、
- (c)前記情報を更新しないと判定したときには、前記ラベルスイッチングバスのホップカウントを増加させることにより得られた増加ホップカウントを、前記第1のメッセージと前記第2のメッセージのうちの一方に記入し、
- (d) 前記情報を更新すると判定したときには、前記情報の更新を表すデータを、前記第 1のメッセージと前記第2のメッセージのうちの一方に記入することを特徴とするノード 装置。

【請求項14】

前記ラベルスイッチング手段は、

前記入力ラベルと前記情報を含むパケットを上流ノードから受信する受信手段と、

前記第1のメッセージと前記第2のメッセージのうちの1つが前記増加ホップカウントを含むときには、デフォルト値よりも大きい値のホップカウント値を記憶し、前記第1のメッセージと前記第2のメッセージのうちの1つが、前記情報の更新を表すデータを含むときには、デフォルト値であるホップカウント値を記憶する記憶手段と、

前記受信手段で受信したパケットに含まれる前記情報を更新すると判定したときに、前記記憶手段で記憶された前記ホップカウント値を基に当該情報を更新する更新手段と、

前記入力ラベルを前記出力ラベルに置き換えることによって、前記パケットを転送する転送手段と、

を具備したことを特徴とする請求項13記載のノード装置。

【請求項15】

前記ラベルスイッチング手段は、

下位レイヤのヘッダに前記入力ラベルを含み、上位レイヤのヘッダに前記情報を含むパケットを上流ノードから受信する受信手段と、

前記情報を更新しないと判定したとき、上位レイヤのヘッダを処理することなく、前記入 力ラベルを下位レイヤのヘッダの出力ラベルに置き換えることにより、前記パケットを転 送する転送手段と、

を具備することを特徴とする請求項13記載のノード装置。

【請求項16】

前記制御メッセージ処理手段は、

前記パケットのヘッダは前記情報を含む第1のヘッダであり、しかも当該第1のヘッダに 前記入力ラベルと前記出力ラベルのうちのいずれか一方が記入されているときには、前記 情報を更新すると判定し、

前記パケットのヘッダは、前記第1のヘッダとは異なる第2のヘッダであり、しかも当該第2のヘッダに前記入力ラベルと前記出力ラベルの双方が記入されているときには、前記情報を更新しないと判定することを特徴とする請求項13記載のノード装置。

【請求項17】

前記制御メッセージ処理手段は、

前記入力ラベルの種別と前記出力ラベルの種別が互いに異なるか、あるいは、前記パケットのヘッダは、前記情報を含む第1のヘッダであり、しかも、前記入力ラベルと前記出力

ラベルのうちのいずれか一方が前記第1のヘッダに記入されてるときには、前記情報を更 新すると判定し、

前記パケットのヘッダは、前記第1のヘッダとは異なる第2のヘッダであり、前記入力ラベルと前記出力ラベルの双方が同一の種別でしかも前記第2のヘッダに記入されるときには、前記情報を更新しないと判定することを特徴とする請求項13記載のノード装置。 【請求項18】

前記ラベルスイッチング手段は、

前記パケットストリームに含まれる第1のパケットを、第1の入力ラベルの第1の上流ノードから前記出力ラベルの下流ノードへ転送し、当該パケットストリームに含まれる第2のパケットを、第2の入力ラベルの第2の上流ノードから前記出力ラベルの下流ノードへ転送し、

前記制御メッセージ処理手段は、前記第1のパケットと前記第2のパケットのそれぞれに対して別々に動作することを特徴とする請求項13記載のノード装置。

【請求項19】

前記ラベルスイッチング手段は、前記パケットストリームに含まれるパケットであって、 第1の入力ラベルの上流ノードからのパケットを、第1の出力ラベルの第1の下流ノード へは第1のパケットとして転送し、第2の出力ラベルの第2の下流ノードへは第2のパケットとして転送し、

前記制御メッセージ処理手段は、前記第1のパケットと前記第2のパケットのそれぞれに対して別々に動作することを特徴とする請求項13記載のノード装置。